

**Portal Alipso.com:** <http://www.alipso.com/>  
[Apuntes y Monografías](#) > [Computación](#) > [Varios](#) >

URL original: <http://www.alipso.com/monografias/cuaderinfor>

Practica de los fundamentos de informatica, de todo tipo de progrmas y presenta ejercicios tanto de los basicos como dificiles.

Fecha de inclusión en Alipso.com: 2000-08-29

Enviado por: Anónimo

## Contenido

Fundamentos de informatica, ejercicios.

Imprimir

Recomendar a un amigo

Recordarme el recurso

Descargar como pdf

```
{ "data_track_clickback":true}; {/literal} Seguinosen en Facebook Practica de los fundamentos de informatica, de todo tipo de progrmas y presenta ejercicios tanto de los basicos como dificiles. Agregado: 29 de AGOSTO de 2000 (Por ) | Palabras: 3107 | Votar! | Sin Votos | Sin comentarios | Agregar ComentarioCategoría: Apuntes y Monografías > Computación > Varios >Material educativo de Alipso relacionado con Fundamentos informatica ejerciciosPractica de analisis matematico.: Ocho ejercicios de matematica de analisis.Resumen de informática. Tema 14: Interrupciones. Reconocimiento de interrupciones. Interrupciones multinivel. Linea de interrupcion unica. Interrupciones vectorizadas. Procesamiento de interrupciones.Ejercicios de matematicas para segundo año polimodal. Diez ejerc: Enlaces externos relacionados con Fundamentos informatica ejercicios { "@context": "http://schema.org", "@type": "NewsArticle", "headline": "Fundamentos de informatica, ejercicios.", "alternativeHeadline": "Fundamentos de informatica, ejercicios.", "image": [ "http://www.alipso.com/monografias/cuaderinfor//index_image002.gif", "http://www.alipso.com/monografias/cuaderinfor//index_image004.gif", "http://www.alipso.com/monografias/cuaderinfor//index_image005.gif", "http://www.alipso.com/monografias/cuaderinfor//index_image006.gif", "http://www.alipso.com/monografias/cuaderinfor//index_image008.gif", "http://www.alipso.com/monografias/cuaderinfor//index_image009.gif", "http://www.alipso.com/monografias/cuaderinfor//index_image011.gif" ], "datePublished": "2000-08-29T08:00:00+08:00", "description": "Practica de los fundamentos de informatica, de todo tipo de progrmas y presenta ejercicios tanto de los basicos como dificiles.", "articleBody": "
```







Autores: Jorge Valls Campos

Víctor Luna Garitonandía

Guillermo Escario

1º G.A.P. “Tardes”

**FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA &lt;&lt;EJERCICIOS&gt;&gt;**

24.- En el directorio tenemos escrito:

Hola,

soy Supercoco\_

(El subrayado representa el cursor)

Indicar los pasos a seguir para que aparezca

Hola, soy Supercoco.

Se pone el cursor al lado de la coma y se pulsa &lt;ENTER&gt;. Esto hace subir la segunda línea a la posición del cursor.

25.- Indicar los pasos a seguir para volver a la situación previa.

Se mueve el cursor hasta la posición de la “s” de “soy” y se pulsa &lt;ENTER&gt;. La línea bajara a su posición inicial debido a que estamos en el modo insertar.

26.- ¿Cómo pondrías “Supercoco” en minúsculas?

Se coloca el cursor debajo de la “S” se pulsa una vez la tecla &lt;INS&gt;, pasando al modo de sobrees-critura y al pulsar la “s” ésta ocupara la posición del cursor, borrando la “S”.

27.- ¿Cómo sustituirías la palabra “Supercoco” por “un monstruo”?

Se pone el cursor en la posición de la “s” y se sobrescribe &quot;un monstruo&quot; borrando las palabras restantes con la tecla &lt;SUPR&gt;.

28.- ¿Cómo borrarías la palabra “soy”?

Se mueve el cursores a la posición de la &quot;s&quot; y se pulsa tres veces la tecla &lt;SUPR&gt;.

29.- ¿Cómo intercambiarías dos líneas consecutivas de un texto abierto con el editor?

Seleccionando la línea tras la cual vamos a colocar la línea a intercambiar, cortando mediante Edición Cortar, y con Edición Pegar colocarlo en la situación deseada.

30.- Queremos terminar una carta en disco con nombre MYDEAR.TXT. La abrimos con el editor y añadimos texto. Al final, nos arrepentimos de los cambios que hemos hecho y queremos dejar el fichero intacto. ¿Cómo lo hacemos?

Se pulsa la tecla &lt;ALT&gt; + “a” y se selecciona [Guardar como...], se escribe MYDEAR.TXT, dando nombre al fichero, seguidamente se pulsa &lt;ENTER&gt;. Para salir del editor volvemos al menú de [ARCHIVO], &lt;ALT&gt;+ &quot;a&quot;, y se selecciona [Salir].

C:\&gt;edit mydear.txt &lt;RETURN&gt;

Se modifica el texto, una vez modificado se abre [ARCHIVO], se va directamente a [Salir], se pulsa &lt;ENTER&gt; y en la pantalla que nos aparece elegimos [NO], para no guardar los cambios.

31.- ¿Qué hacer si queremos conservar una copia del fichero antiguo y otra con el fichero modificado?

Dar otro nombre distinto al antiguo, mediante el GUARDAR COMO.

32.- Crear el directorio TRABAJO y situarse en él.

```
C:\>md trabajo &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\>cd trabajo &lt;RETURN&gt;
```

33.- Crear un fichero de texto con nombre CARTA.TXT que contenga el siguiente texto:

Muy Sr. Nuestro:

Con motivo de nuestra visita al SIMO hemos constatado que los precios de las unidades de disco han bajado notablemente por lo que le ruego me envíe un catálogo de precios actualizado.

Un saludo

Federico Cantó

```
C:\>edit carta.txt &lt;RETURN&gt;
```

Utilizando las mayúsculas se escribe la primera línea y al final de ella &lt;RETURN&gt;, bajando a la segunda línea, se pulsa&lt;TAB&gt;, para desplazar el cursor nueve espacios. Y se sigue escribiendo la segunda línea al acabar esta se pulsa &lt;ENTER&gt; para bajar a la siguiente línea, seguidamente se pulsa &lt;HOME&gt; para empezar desde el principio y no en la posición del tabulador. Se pulsa &lt;TAB&gt; al comenzar la quinta línea. y para la sexta se pulsa &lt;RETURN&gt; y &lt;TAB&gt;.

Para guardar la carta se abre la ventana [ARCHIVO] y seleccionamos [Guardar].

34.- Hacer dos cartas más cambiando “las unidades de disco” por “las memorias” y por “los mód-ems” y guardarlas con nombres MEMORIA.TXT y MODEM.TXT respectivamente. A continuación salir del editor.

Para la primera carta: Se coloca el cursor debajo de la “u” de “unidades” pulsando una sola vez &lt;INS&gt;, y se sobrescribe “memorias” pulsando 9 veces &lt;SUPR&gt;, para borrar las letras que sobran. Abri-mos la ventana [ARCHIVO] pulsamos “c” para seleccionar [Guardar cómo...] y escribimos





MEMO-RIA.TXT.

Para la segunda carta: Se coloca el cursor debajo de la "a" de "las memorias" y SIN pulsar &lt;INS>; sobrescribimos "los módems" pulsando dos veces &lt;SUPR>. Y se guarda del mismo modo dándole el nombre de MODEM.TXT. Salimos del editor [ARCHIVO] y [Salir].

35.- Renombrar CARTA.TXT como DISCO.TXT.

```
C:\TRABAJO>ren carta.txt disco.txt &lt;RETURN>
```

36.- Modificar DISCO.TXT para que diga “las unidades de disco y cinta han bajado...”. Salir del editor.

```
C:\TRABAJO>edit disco.txt &lt;RETURN>
```

Colocamos el cursor debajo de la “h” de “han bajado” y sin pulsar &lt;INS> se inscribe “y cinta”. Se abre la ventana de[ARCHIVO] pulsamos la “I” de [Salir], seguidamente se pulsa &lt;RETURN> para guardar cam-bios.

37.- Mostrar el contenido de DISCO.TXT.

```
C:\TRABAJO>type disco.txt &lt;RETURN>
```

38.- Crear un subdirectorio de TRABAJO con nombre CARTAS. Trasladar todas las cartas a dicho directorio.

```
C:\TRABAJO>md cartas &lt;RETURN>
```

```
C:\TRABAJO>move *.* \trabajo\cartas &lt;RETURN>
```

39.- Sacar por pantalla el contenido completo del directorio TRABAJO para verificar que hemos hecho lo que pretendíamos.

```
C:\TRABAJO>tree /f &lt;RETURN&gt;
```

40.- Guardar en él todo lo que haya dentro de TRABAJO (incluidos subdirectorios)

```
C:\TRABAJO>xcopy \trabajo\cartas a:\ &lt;RETURN&gt;
```

41.- Situarse en el directorio raíz. (Los ejercicios que siguen se resolverán utilizando el raíz como directorio de trabajo).

```
C:\TRABAJO>dir \ &lt;RETURN&gt;
```

**TODOS LOS EJERCICIOS RESTANTES DESDE EL DIRECTORIO RAÍZ**

42.- Ver por pantalla el contenido de MEMORIA.TXT.

```
C:\&gt;type \trabajo\cartas\memoria.txt &lt;RETURN&gt;
```

43.- Copiar todo lo hecho al directorio PRAC.

```
C:\&gt;xcopy \trabajo \prac /s &lt;RETURN&gt;
```

44.- Eliminar TRABAJO y todo su contenido



```
C:\>deltree \trabajo &lt;RETURN&gt;
```

El sistema te da una última oportunidad de negar la acción debido a que la orden borrara todo el directorio.

45.- Crear un fichero COPCARTAS.BAT en el directorio PRAC\CARTAS que haga lo siguiente:

- Situarnos en PRAC\CARTAS
- Crear en el disquete un directorio de nombre CARTAS
- Copiar en él todos los ficheros .TXT de PRAC\CARTAS
- Volver al directorio raíz

```
C:\>edit \prac\cartas\copcarta.bat &lt;RETURN&gt;
```

Ya en el fichero editado escribimos las ordenes siguientes:

```
cd \prac\cartas
```

```
md a:\cartas
```

```
copy \prac\cartas\*.txt a:\cartas
```

```
cd c:\
```

Abrimos la ventana [ARCHIVO] y seleccionamos [Salir], en la ventana que aparece seleccionamos [Si].

46.- Ejecutar el programa COPCARTAS.

```
C:\>\prc\cartas\copcarta.bat &lt;RETURN&gt;
```

47.- Modificar el path para que no tengamos que escribir el camino completo a la hora de ejecutar COPCARTA y repetir el ejercicio anterior.

```
C:\>path \prc\cartas &lt;RETURN&gt;
```

Si se apaga el ordenador el PATH se borrará, para mantenerlo de una forma constante hay que guardarlo en el AUTOEXEC.BAT.

48.- Crear un directorio con nombre PRAC y situarse en él. LOS RESTANTES EJERCICIOS (HASTA LA 53) SE EJECUTARÁN DESDE ESTE DIRECTORIO.

```
C:\>md prac &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\>cd prac &lt;RETURN&gt;
```

HASTA EL EJERCICIO 53 EN EL DIRECTORIO PRAC

49.- Ver cual es el PATH actual.

```
C:\>PATH&gt;path &lt;RETURN&gt;
```

50.- Ver DE DOS FORMAS DIFERENTES la lista de ficheros .EXE que hay en el directorio del sistema. (Suele ser \DOS o \SISTEMA. En el PATH figurará uno de los dos).

```
C:\PATH&gt;dir \dos\*.exe &lt;RETURN&gt;
```

Aquí se especifica la ruta, donde se encuentran los .EXE

```
C:\PATH>dir *.*.exe &lt;RETURN>
```

Aquí se pide que muestre los .EXE del directorio padre del directorio por defecto en el que estamos.

51.- Crear con el editor tres ficheros con nombres ZARAGOZA.PUE, HUESCA.PUE y TE-RUEL.PUE. En cada uno de ellos escribir una lista de nombres de localidades. (Una localidad en cada línea del fichero)

```
C:\PRAC>edit zaragoza.pue &lt;RETURN>
```

Una vez en el editor escribimos:

EL FRAGO

ZUERA

BOTORRITA

VALMADRID

MARÍA DE HUERVA

MUEL

JAULIN

Seguidamente se abre la ventana [ARCHIVO] y se selecciona[Guardar]. Una vez de vuelta en el editor borramos todos los pueblos. Y escribimos:

TARDIENTA



ALCUBIERRE

ALMUDEVAR

JACA

SABIÑÁNIGO

BIESCAS

AGÜERO

Se abre la ventana [ARCHIVO] y se selecciona [Guardar como..]. Se escribe HUESCA.PUE pulsando seguidamente <RETURN>, por defecto nos lo ubica en C:\PRAC . Una vez de vuelta en el editor borramos todos los pueblos. Y escribimos:

MONTABÁN

ALLOZA

ANDORRA

ALCAÑIZ

ARIÑO

SARRIÓN

TORRIJAS

Se sigue el mismo procedimiento anteriormente especificado, pero se le da el nombre de TERUEL.PUE. Una vez de vuelta en el editor se sale del mismo.

52.- Sin usar el editor, crear el fichero TODO.DAT en PRAC con la lista de todas las localidades de Aragón.

C:\PRAC>copy zaragoza.pue+huesca.pue+teruel.pue todo.dat <RETURN>

El &quot;+&quot; nos copia los tres ficheros en uno.

53.- Crear en PRAC un subdirectorio con nombre Aragón y trasladar los tres ficheros .PUE a dicho subdirectorio.

```
C:\PRAC>md aragon &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\PRAC>move *.pue aragon &lt;RETURN&gt;
```

#### VOLVEMOS A UTILIZAR EL DIRECTORIO RAÍZ

54.- Ver el contenido completo de PRAC incluidos subdirectorios.

```
C:\PRAC>cd\ &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\&gt;tree \prac /f &lt;RETURN&gt;
```

55.- Crear en PRAC otro subdirectorio con nombre PROGRAM.

```
C:\&gt;md \prac\program &lt;RETURN&gt;
```

56.- Proteger TODO.DAT contra borrado e intentar borrarlo.

```
C:\&gt;attrib \prac\todo.dat +r &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\&gt;del \prac\todo.dat &lt;RETURN&gt;
```



El ordenador nos muestra que no se puede borrar dicho fichero por estar protegido.

57.- Desproteger TODO.DAT y borrarlo.

```
C:>attrib \prac\todo.dat -r &lt;RETURN&gt;
```

```
C:>del \prac\todo.dat &lt;RETURN&gt;
```

Ahora si que nos permite borrarlo.

58.- Crear un fichero BAT que cree una copia de todo nuestro trabajo en el directorio C:\COPIASEG

```
C:>edit \prac\segur.bat &lt;RETURN&gt;
```

En el editor escribimos las siguientes ordenes:

```
md c:\copiaseg
```

```
xcopy \prac \copiaseg /s
```

Abrimos [ARCHIVO] y seleccionamos [Salir] en la ventana que aparece seleccionamos [Si].

59.- Realizar una ejecución del fichero BAT anterior.

```
C:>\prac\victor.bat &lt;RETURN&gt;
```

Observamos como se ejecuta todas las ordenes que antes hemos puesto.



60.- Cambiar el PATH para que el programa anterior se pueda ejecutar desde cualquier directorio.

```
C:\>path \prc &lt;RETURN&gt;
```

Esto solo serviría mientras no se apague el ordenador, si se apaga y se enciende se borraría.

61.- Copiar todo lo hecho en disquete

Para copiar todo lo hecho hasta ahora primero tendremos que copiar el fichero SEGUR.BAT que creamos anteriormente, y el directorio C:\COPIASEG:

```
C:\>xcopy \prc a: /s &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\>xcopy \copiaseg a: /s &lt;RETURN&gt;
```

Nos copiará todos los ficheros, directorio y contenido de los mismos, con la misma estructura al disquete.

62.- Dejar el disco duro como estaba antes de empezar a trabajar

```
C:\>deltree \prc &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\>deltree \copiaseg &lt;RETURN&gt;
```

Debido a que DELTREE borra los directorios y todo su contenido el ordenador te da la oportunidad de abortar la orden preguntándote ¿Eliminar el directorio “\prc” y todo su contenido? [S/N] &gt;, a la cual se debe contestar pulsando &lt;RETURN&gt;.



63.- Crear el directorio C:\PRAC

```
C:\>md prac &lt;RETURN&gt;
```

A PARTIR DE AQUÍ SE TRABAJARA DESDE EL DIRECTORIO PRAC

64.- Desde este directorio, visualizar el contenido del directorio del sistema y con una pausa entre pantalla y pantalla.

```
C:\>cd prac &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\PRAC&gt;dir \ /p &lt;RETURN&gt;
```

65.- Crear el fichero LIBROS93 y escribir en él una lista de libros.

```
C:\PRAC&gt;edit libros.93 &lt;RETURN&gt;
```

En él escribimos...

LA COLMENA - - CAMILO JOSE CELA

LAS NINFAS - - PACO UMBRAL

LA VERDAD SOBRE EL CASO SAVOLTA - - EDUARDO MENDOZA

LUCES DE BOHEMIA - - RAMÓN DEL VALLE-INCLAN

HISTORIA DE UNA ESCALERA - - BUERO VALLEJO

Una vez concluida la lista se abre la ventana de [ARCHIVO] y se selecciona [Salir], guardando los cambios.



66.- Crear el fichero LIBROS94. Su contenido será igual al del 93 más tres libros adicionales.

C:\PRAC>edit libros.93 &lt;RETURN&gt;

Nos abrirá el archivo antes creado y al final del mismo añadimos...

MORAL A NICOMACO - - ARISTÓTELES

EL CREPÚSCULO DE LOS DIOSES - - NIETZSCHE

DISCURSO DEL MÉTODO - - RENE DESCARTES

Abrimos [ARCHIVO], seleccionamos [Guardar como...] y escribimos LIBROS.94. Situándolos en el directorio por defecto que es C:\PRAC.

67.- Realizar el mismo proceso para crear dos ficheros CLIENTES.93 y CLIENTES.94. El contenido de CLIENTES94 será igual al del 93 menos un cliente que se ha dado de baja.

Borramos todo los libros antes escritos y escribimos...

CARLOS BLANCO

SANTIAGO VAZQUEZ

LUIS SIGUIN

MARIO PINILLOS

ADRIANO MARÍN

Abrimos [ARCHIVO] y seleccionamos [Guardar como...], escribiendo CLIENTES.93. &lt;RETURN&gt;

Colocamos el cursor en la posición de la "A" de "ADRIANO" y pulsamos <SUPR> hasta que desaparezca todo el nombre del cliente. Seguidamente abrimos [ARCHIVO] y como anteriormente seleccionamos [Guardar como...] dándole el nombre de CLIENTES.94.<RETURN>. Y salimos del editor.

68.- Crear en PRAC dos directorios con nombres DIRLIB y DIRCLI y trasladar al primero de ellos los ficheros de libros y al segundo los de clientes.

```
C:\PRAC>md dirlib <RETURN>
```

```
C:\PRAC>md dircli <RETURN>
```

```
C:\PRAC>move libros.* dirlib <RETURN>
```

```
C:\PRAC>move clientes.* dircli <RETURN>
```

Especificando DIRECTORIO cuando se ejecute la orden MOVE

69.- Obtener un listado de PRAC incluyendo subdirectorios para comprobar que hemos hecho lo deseado.

```
C:\PRAC>tree /f <RETURN>
```

70.- Crear un comando VER94.BAT que muestre los libros y clientes del 94. El comando debe funcionar desde cualquier directorio y no podrá contener órdenes CD.

```
C:\PRAC>edit ver94.bat <RETURN>
```

En él escribimos...



```
type \prac\dirlib\libros.94
```

```
type \prac\dircli\clientes.94
```

Salimos del editor y guardamos los cambios. Una vez en el SISTEMA OPERATIVO escribimos...

```
C:\PRAC>path \prac &lt;RETURN&gt;
```

71.- Ejecutar este comando desde C:\DOS

```
C:\PRAC>cd \dos &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\DOS>ver94.bat &lt;RETURN&gt;
```

72.- Cambiar el PATH para que pueda ejecutarse el comando desde c:\dos sin necesidad de escribir el camino completo.

El PATH ya esta cambiado...

```
Path=C:\PRAC
```

73.- Si apagamos y encendemos el ordenador el PATH anterior se pierde y hay que volver a escribirlo. Realizar las acciones pertinentes para que esto no suceda.

```
C:\DOS>edit \autoexec.bat &lt;RETURN&gt;
```

En el escribimos en la línea del PATH y en último lugar...

```
;c:\prac
```



Salimos y guardamos los cambios...

Cada vez que se enciende el ordenador este lee el archivo AUTOEXEC.BAT.

74.- Se desea organizar nuestros ficheros por años. Crear dos directorios AÑO93 y AÑO94. Mover al primero los ficheros CLIENTES.93 y LIBROS.93 y al segundo los del 94.

```
C:\DOS>cd \prac &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\PRAC>md años93 &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\PRAC>md años94 &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\PRAC>move dirlib\*.93,dircli\*.93 años93 &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\PRAC>move dirlib\*.94,dircli\*.94 años94 &lt;RETURN&gt;
```

75.- Borrar DIRCLI y DIRLIB.

```
C:\PRAC>rd dircli &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\PRAC>rd dirlib &lt;RETURN&gt;
```

76.- Mostrar de nuevo el contenido completo del directorio PRAC.

```
C:\PRAC>tree /f &lt;RETURN&gt;
```

77.- Modificar VER94.BAT para que funcione con esta nueva estructura.

```
C:\PRAC>edit ver94.bat &lt;RETURN&gt;
```

Nos aparece lo que habíamos escrito con anterioridad.



```
type \prac\dircli\clientes.94
```

```
type \prac\dirlib\libros.94
```

Lo modificamos...

```
type \prac\añ94\*.
```

\*

78.- Crear un directorio C:\PROV y trasladar a el los ficheros del directorio raíz distintos de AU-TOEXEC.BAT y CONFIG. SYS.

```
C:\PRAC>md \prov &&RETURN
```

```
C:\PRAC>move
```

79.- Mostrar los ficheros ocultos que haya en c:\

```
C:\PRAC>cd.. &&RETURN
```

```
C:\>dir /a:h &&RETURN
```

80.- Cambiar el CONFIG.SYS para que aparezca

```
BUFFERS=25
```



```
C:\edit config.sys &lt;RETURN&gt;
```

Cambiar en la línea de BUFFERS el número de los mismos a 25

81.- Crear un fichero BAT que copie en un disquete un sistema operativo mínimo más el AUTOE-XEC.BAT y el CONFIG.SYS del disco duro. Además creará un directorio A:\DOS y copiará en él los ficheros DOSKEY.COM, KEYB.COM, MOVE.EXE y DELTREE.EXE, MOUSE.COM y FORMAT.COM.

```
C:\&gt;edit cargador.bat &lt;RETURN&gt;
```

Una vez en el editor escribimos...

```
format a: /s
```

```
copy \prov\*.
```

```
* md a:\dos
```

```
copy \dos\doskey.com a:\dos
```

```
copy \dos\keyb.com a:\dos
```

## PRÁCTICA DE INFORMÁTICA

### 1.- Composición Condicional

Escribe un programa que haga lo siguiente:

Pedir al usuario el nombre de una persona. Si el nombre acaba en o mostrar el siguiente mensaje: Hola, nombre. Eres un señorito. Si el nombre acaba en a mostrar este otro: Hola, nombre. Eres una señorita. Si no ocurre ni una cosa ni otra no se mostrará nada.

```
clear
```





hide window all

accept “ dame tu nombre : ” to n

if right (n,1) = “o”

    ? “Hola”, n, “eres una señorito”

else

if right (n,1) = “a”

    ? “Hola”, n, “eres una señorita”

else

    ? “ “

endif

endif

accept “pulsa retorno para terminar ” to tecla

show window all

## 2.- Composición condicional con múltiples alternativas.

El mismo ejercicio que el anterior, pero en este caso, si el nombre no acaba ni en o ni en a se mostrará el mensaje: Hola, nombre. Eres un ambiguo

clear

hide window all

accept “ dame tu nombre : ” to n

if right (n,1) = “o”

    ? “Hola”, n, “eres una señorito”

else



```
if right (n,1) = "a"
```

```
    ? "Hola", n, "eres una señorita"
```

```
else
```

```
    ? "Hola", n, "eres un ambiguo"
```

```
endif
```

```
endif
```

```
accept "pulsa retorno para terminar" to tecla
```

```
show window all
```

### 3.- Composición interativa

Escribe y ejecuta el siguiente programa:

```
?
```

```
for i = 32 to 255
```

```
    ?? chr (i) + " "
```

```
endfor
```

Dí que sale en pantalla y por qué.

Salen los caracteres correspondientes a los números del intervalo 32 a 255 seguidos horizontalmente hasta que acaba la línea debido a los dos sigbos de interrogación que preceden a la sentencia `chr (i) + " "`

```
" }
```

## CUADERNO DE INFORMÁTICA





Autores: Jorge Valls Campos

Víctor Luna Garitonandía

Guillermo Escario

1º G.A.P. “Tardes”

**FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA &lt;&lt;EJERCICIOS&gt;&gt;**

24.- En el directorio tenemos escrito:

Hola,

soy Supercoco\_

(El subrayado representa el cursor)

Indicar los pasos a seguir para que aparezca

Hola, soy Supercoco.

Se pone el cursor al lado de la coma y se pulsa &lt;ENTER&gt;. Esto hace subir la segunda línea a la posición del cursor.

25.- Indicar los pasos a seguir para volver a la situación previa.

Se mueve el cursor hasta la posición de la “s” de “soy” y se pulsa &lt;ENTER&gt;. La línea bajara a su posición inicial debido a que estamos en el modo insertar.

26.- ¿Cómo pondrías “Supercoco” en minúsculas?

Se coloca el cursor debajo de la “S” se pulsa una vez la tecla &lt;INS&gt;, pasando al modo de sobrescritura y al pulsar la “s” ésta ocupara la posición del cursor, borrando la “S”.

27.- ¿Cómo sustituirías la palabra “Supercoco” por “un monstruo”?

Se pone el cursor en la posición de la “s” y se sobrescribe &quot;un monstruo&quot; borrando las palabras restantes con la tecla &lt;SUPR&gt;.

28.- ¿Cómo borrarías la palabra “soy”?

Se mueve el cursores a la posición de la &quot;s&quot; y se pulsa tres veces la tecla &lt;SUPR&gt;.

29.- ¿Cómo intercambiarías dos líneas consecutivas de un texto abierto con el editor?

Seleccionando la línea tras la cual vamos a colocar la línea a intercambiar, cortando mediante Edición Cortar, y con Edición Pegar colocarlo en la situación deseada.

30.- Queremos terminar una carta en disco con nombre MYDEAR.TXT. La abrimos con el editor y añadimos texto. Al final, nos arrepentimos de los cambios que hemos hecho y queremos dejar el fichero intacto. ¿Cómo lo hacemos?

Se pulsa la tecla &lt;ALT&gt; + “a” y se selecciona [Guardar como...], se escribe MYDEAR.TXT, dando nombre al fichero, seguidamente se pulsa &lt;ENTER&gt;. Para salir del editor volvemos al menú de [ARCHIVO], &lt;ALT&gt;+ &quot;a&quot;, y se selecciona [Salir].

C:\&gt;edit mydear.txt &lt;RETURN&gt;

Se modifica el texto, una vez modificado se abre [ARCHIVO], se va directamente a [Salir], se pulsa &lt;ENTER&gt; y en la pantalla que nos aparece elegimos [NO], para no guardar los cambios.

31.- ¿Qué hacer si queremos conservar una copia del fichero antiguo y otra con el fichero modificado?





Dar otro nombre distinto al antiguo, mediante el GUARDAR COMO.

32.- Crear el directorio TRABAJO y situarse en él.

```
C:\>md trabajo &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\>cd trabajo &lt;RETURN&gt;
```

33.- Crear un fichero de texto con nombre CARTA.TXT que contenga el siguiente texto:

Muy Sr. Nuestro:

Con motivo de nuestra visita al SIMO hemos constatado que los precios de las unidades de disco han bajado notablemente por lo que le ruego me envíe un catálogo de precios actualizado.

Un saludo

Federico Cantó

```
C:\>edit carta.txt &lt;RETURN&gt;
```

Utilizando las mayúsculas se escribe la primera línea y al final de ella &lt;RETURN&gt;, bajando a la segunda línea, se pulsa&lt;TAB&gt;, para desplazar el cursor nueve espacios. Y se sigue escribiendo la segunda línea al acabar esta se pulsa &lt;ENTER&gt; para bajar a la siguiente línea, seguidamente se pulsa &lt;HOME&gt; para empezar desde el principio y no en la posición del tabulador. Se pulsa &lt;TAB&gt; al comenzar la quinta línea. y para la sexta se pulsa &lt;RETURN&gt; y &lt;TAB&gt;.

Para guardar la carta se abre la ventana [ARCHIVO] y seleccionamos [Guardar].

34.- Hacer dos cartas más cambiando “las unidades de disco” por “las memorias” y por “los módems” y guardarlas con nombres MEMORIA.TXT y MODEM.TXT respectivamente. A continuación salir del editor.

Para la primera carta: Se coloca el cursor debajo de la “u” de “unidades” pulsando una sola vez &lt;INS&gt;, y se sobrescribe “memorias” pulsando 9 veces &lt;SUPR&gt;, para borrar las letras que sobran. Abri-mos la ventana [ARCHIVO] pulsamos “c” para seleccionar [Guardar cómo...] y escribimos MEMO-RIA.TXT.

Para la segunda carta: Se coloca el cursor debajo de la &quot;a&quot; de &quot;las memorias&quot; y SIN pulsar &lt;INS&gt; sobrescribimos &quot;los módems&quot; pulsando dos veces &lt;SUPR&gt;. Y se guarda del mismo modo dándole el nombre de MODEM.TXT. Salimos del editor [ARCHIVO] y [Salir].

35.- Renombrar CARTA.TXT como DISCO.TXT.

```
C:\TRABAJO&gt;ren carta.txt disco.txt &lt;RETURN&gt;
```

36.- Modificar DISCO.TXT para que diga “las unidades de disco y cinta han bajado...”. Salir del editor.

```
C:\TRABAJO&gt;edit disco.txt &lt;RETURN&gt;
```

Colocamos el cursor debajo de la “h” de “han bajado” y sin pulsar &lt;INS&gt; se inscribe “y cinta”. Se abre la ventana de[ARCHIVO] pulsamos la “I” de [Salir], seguidamente se pulsa &lt;RETURN&gt; para guardar cambios.

37.- Mostrar el contenido de DISCO.TXT.

```
C:\TRABAJO&gt;type disco.txt &lt;RETURN&gt;
```

38.- Crear un subdirectorío de TRABAJO con nombre CARTAS. Trasladar todas las cartas a dicho directorío.



```
C:\TRABAJO>md cartas &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\TRABAJO>move *.* \trabajo\cartas &lt;RETURN&gt;
```

39.- Sacar por pantalla el contenido completo del directorio TRABAJO para verificar que hemos hecho lo que pretendíamos.

```
C:\TRABAJO>tree /f &lt;RETURN&gt;
```

40.- Guardar en él todo lo que haya dentro de TRABAJO (incluidos subdirectorios)

```
C:\TRABAJO>xcopy \trabajo\cartas a:\ &lt;RETURN&gt;
```

41.- Situarse en el directorio raíz. (Los ejercicios que siguen se resolverán utilizando el raíz como directorio de trabajo).

```
C:\TRABAJO>dir \ &lt;RETURN&gt;
```

TODOS LOS EJERCICIOS RESTANTES DESDE EL DIRECTORIO RAÍZ

42.- Ver por pantalla el contenido de MEMORIA.TXT.

```
C:\&gt;type \trabajo\cartas\memoria.txt &lt;RETURN&gt;
```

43.- Copiar todo lo hecho al directorio PRAC.



```
C:\>xcopy \trabajo \prac /s &lt;RETURN&gt;
```

44.- Eliminar TRABAJO y todo su contenido

```
C:\>deltree \trabajo &lt;RETURN&gt;
```

El sistema te da una última oportunidad de negar la acción debido a que la orden borrara todo el directorio.

45.- Crear un fichero COPCARTAS.BAT en el directorio PRAC\CARTAS que haga lo siguiente:

- Situarnos en PRAC\CARTAS
- Crear en el disquete un directorio de nombre CARTAS
- Copiar en él todos los ficheros .TXT de PRAC\CARTAS
- Volver al directorio raíz

```
C:\>edit \prac\cartas\copcarta.bat &lt;RETURN&gt;
```

Ya en el fichero editado escribimos las ordenes siguientes:

```
cd \prac\cartas
```

```
md a:\cartas
```

```
copy \prac\cartas\*.txt a:\cartas
```

```
cd c:\
```

Abrimos la ventana [ARCHIVO] y seleccionamos [Salir], en la ventana que aparece seleccionamos [Si].



46.- Ejecutar el programa COPCARTAS.

```
C:\>\prc\cartas\copcarta.bat &lt;RETURN&gt;
```

47.- Modificar el path para que no tengamos que escribir el camino completo a la hora de ejecutar COPCARTA y repetir el ejercicio anterior.

```
C:\>path \prc\cartas &lt;RETURN&gt;
```

Si se apaga el ordenador el PATH se borrará, para mantenerlo de una forma constante hay que guardarlo en el AUTOEXEC.BAT.

48.- Crear un directorio con nombre PRAC y situarse en él. LOS RESTANTES EJERCICIOS (HASTA LA 53) SE EJECUTARÁN DESDE ESTE DIRECTORIO.

```
C:\>md prac &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\>cd prac &lt;RETURN&gt;
```

HASTA EL EJERCICIO 53 EN EL DIRECTORIO PRAC

49.- Ver cual es el PATH actual.

```
C:\>PATH&gt;path &lt;RETURN&gt;
```

50.- Ver DE DOS FORMAS DIFERENTES la lista de ficheros .EXE que hay en el directorio del sistema. (Suele ser \DOS o \SISTEMA. En el PATH figurará uno de los dos).



```
C:\PATH&gt;dir \dos\*.exe &lt;RETURN&gt;
```

Aquí se especifica la ruta, donde se encuentran los .EXE

```
C:\PATH&gt;dir *.*.exe &lt;RETURN&gt;
```

Aquí se pide que muestre los .EXE del directorio padre del directorio por defecto en el que estamos.

51.- Crear con el editor tres ficheros con nombres ZARAGOZA.PUE, HUESCA.PUE y TE-RUEL.PUE. En cada uno de ellos escribir una lista de nombres de localidades. (Una localidad en cada línea del fichero)

```
C:\PRAC&gt;edit zaragoza.pue &lt;RETURN&gt;
```

Una vez en el editor escribimos:

EL FRAGO

ZUERA

BOTORRITA

VALMADRID

MARÍA DE HUERVA

MUEL

JAULIN

Seguidamente se abre la ventana [ARCHIVO] y se selecciona[Guardar]. Una vez de vuelta en el editor



borramos todos los pueblos. Y escribimos:

TARDIENTA

ALCUBIERRE

ALMUDEVAR

JACA

SABIÑÁNIGO

BIESCAS

AGÜERO

Se abre la ventana [ARCHIVO] y se selecciona [Guardar como..]. Se escribe HUESCA.PUE pulsando seguidamente &lt;RETURN&gt;, por defecto nos lo ubica en C:\PRAC . Una vez de vuelta en el editor borra-mos todos los pueblos. Y escribimos:

MONTABÁN

ALLOZA

ANDORRA

ALCAÑIZ

ARIÑO

SARRIÓN

TORRIJAS

Se sigue el mismo procedimiento anteriormente especificado, pero se le da el nombre de TERUEL.PUE. Una vez de vuelta en el editor se sale del mismo.

52.- Sin usar el editor, crear el fichero TODO.DAT en PRAC con la lista de todas las localidades de Aragón.

```
C:\PRAC>copy zaragoza.pue+huesca.pue+teruel.pue todo.dat &lt;RETURN&gt;
```

El &quot;+&quot; nos copia los tres ficheros en uno.

53.- Crear en PRAC un subdirectorio con nombre Aragón y trasladar los tres ficheros .PUE a dicho subdirectorio.

```
C:\PRAC>md aragon &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\PRAC>move *.pue aragon &lt;RETURN&gt;
```

## VOLVEMOS A UTILIZAR EL DIRECTORIO RAÍZ

54.- Ver el contenido completo de PRAC incluidos subdirectorios.

```
C:\PRAC>cd\ &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\&gt;tree \prac /f &lt;RETURN&gt;
```

55.- Crear en PRAC otro subdirectorio con nombre PROGRAM.

```
C:\&gt;md \prac\program &lt;RETURN&gt;
```

56.- Proteger TODO.DAT contra borrado e intentar borrarlo.





```
C:\>attrib \prac\todo.dat +r &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\>del \prac\todo.dat &lt;RETURN&gt;
```

El ordenador nos muestra que no se puede borrar dicho fichero por estar protegido.

57.- Desproteger TODO.DAT y borrarlo.

```
C:\>attrib \prac\todo.dat -r &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\>del \prac\todo.dat &lt;RETURN&gt;
```

Ahora si que nos permite borrarlo.

58.- Crear un fichero BAT que cree una copia de todo nuestro trabajo en el directorio C:\COPIASEG

```
C:\>edit \prac\segur.bat &lt;RETURN&gt;
```

En el editor escribimos las siguientes ordenes:

```
md c:\copiaseg
```

```
xcopy \prac \copiaseg /s
```

Abrimos [ARCHIVO] y seleccionamos [Salir] en la ventana que aparece seleccionamos [Si].

59.- Realizar una ejecución del fichero BAT anterior.

```
C:\>\prac\victor.bat &lt;RETURN&gt;
```

Observamos como se ejecuta todas las ordenes que antes hemos puesto.

60.- Cambiar el PATH para que el programa anterior se pueda ejecutar desde cualquier directorio.

```
C:\>path \prc &lt;RETURN&gt;
```

Esto solo serviría mientras no se apague el ordenador, si se apaga y se enciende se borrara.

61.- Copiar todo lo hecho en disquete

Para copiar todo lo hecho hasta ahora primero tendremos que copiar el fichero SEGUR.BAT que creamos anteriormente, y el directorio C:\COPIASEG:

```
C:\>xcopy \prc a: /s &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\>xcopy \copiaseg a: /s &lt;RETURN&gt;
```

Nos copiara todos los ficheros, directorio y contenido de los mismos, con la misma estructura al disquete.

62.- Dejar el disco duro como estaba antes de empezar a trabajar

```
C:\>deltree \prc &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\>deltree \copiaseg &lt;RETURN&gt;
```

Debido a que DELTREE borra los directorios y todo su contenido el ordenador te da la oportunidad de abortar la orden preguntándote ¿Eliminar el directorio “\prac” y todo su contenido? [S/N] >, a la cual se debe contestar pulsando <RETURN>.

63.- Crear el directorio C:\PRAC

```
C:>md prac <RETURN>
```

A PARTIR DE AQUÍ SE TRABAJARA DESDE EL DIRECTORIO PRAC

64.- Desde este directorio, visualizar el contenido del directorio del sistema y con una pausa entre pantalla y pantalla.

```
C:>cd prac <RETURN>
```

```
C:\PRAC>dir \ /p <RETURN>
```

65.- Crear el fichero LIBROS93 y escribir en él una lista de libros.

```
C:\PRAC>edit libros.93 <RETURN>
```

En él escribimos...

LA COLMENA - - CAMILO JOSE CELA

LAS NINFAS - - PACO UMBRAL

LA VERDAD SOBRE EL CASO SAVOLTA - - EDUARDO MENDOZA

LUCES DE BOHEMIA - - RAMÓN DEL VALLE-INCLAN

HISTORIA DE UNA ESCALERA - - BUERO VALLEJO

Una vez concluida la lista se abre la ventana de [ARCHIVO] y se selecciona [Salir], guardando los cambios.

66.- Crear el fichero LIBROS94. Su contenido será igual al del 93 más tres libros adicionales.

```
C:\PRAC>edit libros.93 &lt;RETURN&gt;
```

Nos abrirá el archivo antes creado y al final del mismo añadimos...

MORAL A NICOMACO - - ARISTÓTELES

EL CREPÚSCULO DE LOS DIOSES - - NIETZSCHE

DISCURSO DEL MÉTODO - - RENE DESCARTES

Abrimos [ARCHIVO], seleccionamos [Guardar como...] y escribimos LIBROS.94. Situándolos en el directorio por defecto que es C:\PRAC.

67.- Realizar el mismo proceso para crear dos ficheros CLIENTES.93 y CLIENTES.94. El contenido de CLIENTES94 será igual al del 93 menos un cliente que se ha dado de baja.

Borramos todo los libros antes escritos y escribimos...

CARLOS BLANCO

SANTIAGO VAZQUEZ

LUIS SIGUIN

MARIO PINILLOS



ADRIANO MARÍN

Abrimos [ARCHIVO] y seleccionamos [Guardar como...], escribiendo CLIENTES.93. &lt;RETURN&gt;

Colocamos el cursor en la posición de la &quot;A&quot; de &quot;ADRIANO&quot; y pulsamos &lt;SUPR&gt; hasta que desaparezca todo el nombre del cliente. Seguidamente abrimos [ARCHIVO] y como anteriormente seleccionamos [Guardar como...] dándole el nombre de CLIENTES.94.&lt;RETURN&gt;. Y salimos del editor.

68.- Crear en PRAC dos directorios con nombres DIRLIB y DIRCLI y trasladar al primero de ellos los ficheros de libros y al segundo los de clientes.

```
C:\PRAC&gt;md dirlib &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\PRAC&gt;md dircli &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\PRAC&gt;move libros.* dirlib &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\PRAC&gt;move clientes.* dircli &lt;RETURN&gt;
```

Especificando DIRECTORIO cuando se ejecute la orden MOVE

69.- Obtener un listado de PRAC incluyendo subdirectorios para comprobar que hemos hecho lo deseado.

```
C:\PRAC&gt;tree /f &lt;RETURN&gt;
```

70.- Crear un comando VER94.BAT que muestre los libros y clientes del 94. El comando debe funcionar desde cualquier directorio y no podrá contener órdenes CD.

```
C:\PRAC&gt;edit ver94.bat &lt;RETURN&gt;
```



En él escribimos...

```
type \prac\dirlib\libros.94
```

```
type \prac\dircli\clientes.94
```

Salimos del editor y guardamos los cambios. Una vez en el SISTEMA OPERATIVO escribimos...

```
C:\PRAC>path \prac &lt;RETURN&gt;
```

71.- Ejecutar este comando desde C:\DOS

```
C:\PRAC>cd \dos &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\DOS>ver94.bat &lt;RETURN&gt;
```

72.- Cambiar el PATH para que pueda ejecutarse el comando desde c:\dos sin necesidad de escribir el camino completo.

El PATH ya esta cambiado...

```
Path=C:\PRAC
```

73.- Si apagamos y encendemos el ordenador el PATH anterior se pierde y hay que volver a escri-birlo. Realizar las acciones pertinentes para que esto no suceda.

```
C:\DOS>edit \autoexec.bat &lt;RETURN&gt;
```

En el escribimos en la línea del PATH y en último lugar...



```
;c:\prac
```

Salimos y guardamos los cambios...

Cada vez que se enciende el ordenador este lee el archivo AUTOEXEC.BAT.

74.- Se desea organizar nuestros ficheros por años. Crear dos directorios AÑO93 y AÑO94. Mover al primero los ficheros CLIENTES.93 y LIBROS.93 y al segundo los del 94.

```
C:\DOS>cd \prac &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\PRAC>md años93 &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\PRAC>md años94 &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\PRAC>move dirlib\*.93,dircli\*.93 años93 &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\PRAC>move dirlib\*.94,dircli\*.94 años94 &lt;RETURN&gt;
```

75.- Borrar DIRCLI y DIRLIB.

```
C:\PRAC>rd dircli &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\PRAC>rd dirlib &lt;RETURN&gt;
```

76.- Mostrar de nuevo el contenido completo del directorio PRAC.

```
C:\PRAC>tree /f &lt;RETURN&gt;
```

77.- Modificar VER94.BAT para que funcione con esta nueva estructura.



```
C:\PRAC>edit ver94.bat &lt;RETURN&gt;
```

Nos aparece lo que habíamos escrito con anterioridad.

```
type \prac\dircli\clientes.94
```

```
type \prac\dirlib\libros.94
```

Lo modificamos...

```
type \prac\añ94\*.
```

\*

78.- Crear un directorio C:\PROV y trasladar a el los ficheros del directorio raíz distintos de AU-TOEXEC.BAT y CONFIG. SYS.

```
C:\PRAC>md \prov &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\PRAC>move
```

79.- Mostrar los ficheros ocultos que haya en c:\

```
C:\PRAC>cd.. &lt;RETURN&gt;
```

```
C:\>dir /a:h &lt;RETURN&gt;
```



80.- Cambiar el CONFIG.SYS para que aparezca

`BUFFERS=25`

`C:\>edit config.sys &lt;RETURN&gt;`

Cambiar en la línea de BUFFERS el número de los mismos a 25

81.- Crear un fichero BAT que copie en un disquete un sistema operativo mínimo más el AUTOE-XEC.BAT y el CONFIG.SYS del disco duro. Además creará un directorio A:\DOS y copiará en él los ficheros DOSKEY.COM, KEYB.COM, MOVE.EXE y DELTREE.EXE, MOUSE.COM y FORMAT.COM.

`C:\>edit cargador.bat &lt;RETURN&gt;`

Una vez en el editor escribimos...

`format a: /s`

`copy \prov\*`

\* `md a:\dos`

`copy \dos\doskey.com a:\dos`

`copy \dos\keyb.com a:\dos`

## PRÁCTICA DE INFORMÁTICA

### 1.- Composición Condicional

Escribe un programa que haga lo siguiente:

Pedir al usuario el nombre de una persona. Si el nombre acaba en o mostrar el siguiente mensaje: Hola, nombre. Eres un señorito. Si el nombre acaba en a mostrar este otro: Hola, nombre. Eres una señorita. Si



no ocurre ni una cosa ni otra no se mostrará nada.

clear

hide window all

accept “dame tu nombre :” to n

if right (n,1) = “o”

    ? “Hola”, n, “eres una señorito”

else

    if right (n,1) = “a”

        ? “Hola”, n, “eres una señorita”

else

    ? “ “

endif

endif

accept “pulsa retorno para terminar” to tecla

show window all

## 2.- Composición condicional con múltiples alternativas.

El mismo ejercicio que el anterior, pero en este caso, si el nombre no acaba ni en o ni en a se mostrará el mensaje: Hola, nombre. Eres un ambiguo

clear

hide window all

accept “dame tu nombre :” to n



```
if right (n,1) = "o"
```

```
    ? "Hola", n, "eres una señorito"
```

```
else
```

```
if right (n,1) = "a"
```

```
    ? "Hola", n, "eres una señorita"
```

```
else
```

```
    ? "Hola", n, "eres un ambiguo"
```

```
endif
```

```
endif
```

```
accept "pulsa retorno para terminar " to tecla
```

```
show window all
```

### 3.- Composición interativa

Escribe y ejecuta el siguiente programa:

```
?
```

```
for i = 32 to 255
```

```
    ?? chr (i) + " "
```

```
endfor
```

Dí que sale en pantalla y por qué.

Salen los caracteres correspondientes a los números del intervalo 32 a 255 seguidos horizontalmente hasta que acaba la línea debido a los dos sigbos de interrogación que preceden a la sentencia `chr (i) + " "`